

PETPROOF

Tkaniny odporne na zwierzęta



CO TO JEST PETPROOF?



-  Tkaniny Toptextil oznaczone znakiem PETPROOF wykazują zwiększoną odporność na zadrapania i wyciąganie nitek powstałe od zwierzęcych pazurów
-  Tkaniny PETPROOF mają drobny splot i gładką powierzchnię, dzięki czemu sierść nie wbija się w materiał i jest łatwa do usunięcia przy pomocy rolki do ubrań lub wilgotnej ściereczki.

kolekcje oznaczone
znakiem PETPROOF:

ANGEL
AURORA
BRISTOL
CASABLANCA
CYKLON
EUREKA
HAMILTON
JAGUAR
KONGO
LUKSOR
MAGIC VELVET
PRESTIGE
TUNIS
UTTARIO VELVET
VENUS VELVET



JAK DBAĆ O MEBLE?

-  Ucz pupila dobrych zachowań!
Zainwestuj w specjalne legowisko dla zwierzków oraz w drapak dla kota i ucz korzystania z tych miejsc nagradzając dobre zachowanie smakołykami; nigdy nie pozwalaj na drapanie mebli.
-  Dbaj o higienę zwierząt!
regularnie wyczesuj zwierzaki i obcinaj im pazurki; dzięki temu zmniejszysz ilość sierści w całym domu i ograniczysz zarysowania nie tylko na meblach.
-  Nie szoruj tkanin tapicerskich
zalecamy czyszczenie zgodnie z kierunkiem włosa i bez użycia silnych detergentów; zwierzęcą sierść usuń za pomocą rolki do ubrań lub wilgotnej szmatki;

Tkaniny oznaczone znakiem Cleanaboo i PETPROOF to idealne połączenie. Nie dość, że nie są im straszne pazury i sierść, to dodatkowo ograniczają wchłanianie płynów, dzięki czemu meble tapicerowane przez długi czas zachowują świeży wygląd.



zwiększona
odporność
na zadrapania

+



ogranicza
wchłanianie
płynów

=



mebelki
jak
nowe





JAK BADAMY?

Tkaniny PETPROOF posiadają certyfikat zgodny z normą PN-79/P-04664 wydawany przez Instytut Włókiennictwa. Badanie odporności na zdrapania polega na umieszczeniu próbki tkaniny na wątku i poddaniu jej działaniu metalowych kulek z kolcami, które odbijając się od kręcącego się wątku imitują działanie zwierzęcych pazurów.

Wynik badania podaje się w 5-cio stopniowej skali



5 to brak zaciągnięć i najwyższa odporność



3 i więcej oznacza wystarczającą dla domowych zwierzków odporność



1 oznacza liczne zaciągnięcia

